

KISI – KISI SOAL SIMULASI DAN KOMUNIKASI DIGITAL

No	KI	KD	Jumlah soal per KD	Materi	Indikator Soal	Tingkat Ranah Indikator	Skor	Tingkat Kesukaran			Keterangan
								Mudah	Sedang	Sukar	
1	3	3.1		Aplikasi pengolah kata	Meyebutkan dan menjelaskan fungsi perangkat lunak pengolah angka pada aplikasi perkantoran	C4	2,5	√			Pilihan Ganda
2	3	3.1		Aplikasi pengolah kata	Menyebutkan dan menjelaskan pembuatan table pada perangkat lunak pengolah kata pada aplikasi perkantoran	C4	2,5			√	Pilihan Ganda
3	3	3.1		Pengertian Logika dan Algoritma	Memahami logika dan algoritma komputer	C4	2,5	√			Pilihan Ganda
4	3	3.1		Pengertian Logika dan Algoritma	Menerapkan logika dan algoritma computer	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
5	3	3.8		Kewargaan Digital	Memahami konsep kewargaan digital	C4	2,5	√			Pilihan Ganda
6	3	3.8		Kewargaan Digital	Memahami konsep kewargaan digital	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
7	3	3.4		Pemanfaatan Perangkat Lunak Pengolah Presentasi	Menerapkan fitur yang digunakan untuk menambah slide pada perangkat lunak presentasi pada aplikasi perkantoran	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
8	3	3.4		Pemanfaatan Perangkat Lunak Pengolah Presentasi	Menerapkan fitur yang digunakan untuk aplikasi efek slide pada perangkat lunak presentasi pada aplikasi perkantoran	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
9	3	3.1		Sistem Operasi Berbasis Text	Menerapkan Sistem Operasi Berbasis Text	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
10	3	3.1		Sistem Operasi Berbasis Text	Memahami Sistem Operasi Berbasis Text	C4	2,5	√			Pilihan Ganda
11	3	3.8		Kewargaan Digital	Memahami konsep kewargaan digital	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
12	3	3.9		Mesin Pencari	Menerapkan teknik penelusuran search engine	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
13	3	3.10		Komunikasi sinkron dan asinkron dalam jaringan	Diberikan ilustrasi komunikasi daring asinkron, peserta didik dapat menyebutkan contoh komunikasi daring asinkron	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
14	3	3.10		Komunikasi sinkron dan asinkron dalam jaringan	Diberikan ilustrasi tentang email, peserta didik dapat menerapkan penggunaan fitur Gmail	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
15	3	3.2		Peta Minda	Memahami Peta Minda	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
16	3	3.2		Peta Minda	Memahami Peta Minda	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
17	3	3.9		Mesin Pencari	Menerapkan teknik penelusuran search engine	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
18	3	3.9		Mesin Pencari	Menerapkan teknik penelusuran search engine	C4	2,5		√		Pilihan Ganda

19	3	3.10		Komunikasi sinkron dan asinkron dalam jaringan	Diberikan ilustrasi Google Drive, peserta didik dapat menganalisis file yang diupload di Google Drive	C4	2,5			√	Pilihan Ganda
20	3	3.10		Komunikasi sinkron dan asinkron dalam jaringan	Menganalisis pengambilan informasi dari web	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
21	3	3.2		Peta Minda	Memahami Peta Minda	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
22	3	3.2		Peta Minda	Memahami Peta Minda	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
23	3	3.10		Komunikasi sinkron dan asinkron dalam jaringan	Menganalisis komunikasi sinkron dan asinkron dalam jaringan	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
24	3	3.10		Komunikasi sinkron dan asinkron dalam jaringan	Menganalisis komunikasi sinkron dan asinkron dalam jaringan	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
25	3	3.14		Visualisasi Konsep	Diberikan ilustrasi tentang pembuatan video peserta didik dapat menerapkan aplikasi pengolah video	C4	2,5			√	Pilihan Ganda
26	3	3.14		Visualisasi Konsep	Diberikan ilustrasi pengambilan gambar, peserta didik dapat menerapkan teknik pengambilan gambar dengan menggunakan handphone	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
27	3	3.3		Teks Paragraf	Memahami Teks Paragraf	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
28	3	3.4		Pemanfaatan Perangkat Lunak Pengolah Kata	Memahami Pemanfaatan Perangkat Lunak Pengolah Kata	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
29	3	3.10		Komunikasi sinkron dan asinkron dalam jaringan	Menganalisis komunikasi sinkron dan asinkron dalam jaringan	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
30	3	3.11		Kelas Maya	Menganalisis fitur perangkat lunak pembelajaran kolaboratif daring	C4	2,5	√			Pilihan Ganda
31	3	3.7		Buku Digital	Peserta didik dapat membedakan jenis jenis format file buku digital	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
32	3	3.7		Buku Digital	Peserta didik dapat memilih perangkat lunak pembaca file E-book.	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
33	3	3.4		Pemanfaatan Perangkat Lunak Pengolah Kata	Memahami Pemanfaatan Perangkat Lunak Pengolah Kata	C4	2,5	√			Pilihan Ganda
34	3	3.4		Pemanfaatan Perangkat Lunak Pengolah Kata	Memahami Pemanfaatan Perangkat Lunak Pengolah Kata	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
35	3	3.11		Kelas Maya	Menganalisis fitur perangkat lunak pembelajaran kolaboratif daring	C4	2,5		√		Pilihan Ganda
36	3	3.11		Kelas Maya	Menganalisis fitur perangkat lunak pembelajaran kolaboratif daring	C4	2,5		√		Pilihan Ganda

